

BEDES | 3i apartmán v lesnom prostredí,Bojnice Resort Hlboké

**177 800 €**

Kraj:	Trenčiansky kraj
Okres:	Prievidza
Obec:	Bojnice
Ulica:	Hlboké
Druh:	Byty
Typ bytu:	Rekreačný apartmán
Typ:	Predaj
Úžitková plocha:	

PODROBNÉ INFORMÁCIE

Status:	aktívne
Vlastníctvo:	korporácia
Úžitková plocha:	56 m ²
Stav:	novostavba
Počet izieb:	1
Energetický certifikát:	A
Typ budovy:	drevo

Typ výbavy:	čiastočne vybavený
Terasa:	áno
Sklad:	áno
Pozícia:	vyvýšené prízemie
Celková plocha:	76 m ²
Terasa plocha:	20 m ²
Orientácia:	juhozápad

POPIS NEHNUTEĽNOSTI

BEDES Real Estate vám predstavuje projekt Bojnice Resort v kúpeľnom meste Bojnice, športovo – rekreačná časť Hlboké. Projekt vníma členitý ráz prírody ako pozitívum. Apartmány ako aj objekty ako celky, ktoré navrhol ateliér KUBIŠ ARCHITEKTI, využívajú profil krajiny a vytvárajú harmonickú synergiu stavby a prírody.

LOKALITA:

Bojnice sú vyhľadávanou lokalitou cestovného ruchu predovšetkým vďaka svojmu zámku, zoologickej záhrade, termálnym kúpeľom a nádherným lesom s okolitou prírodou. Oblasť Hlboké predstavuje po dlhé roky turisticky obľúbené miesto vďaka svojej polohe, prírode a možnostiam, ktoré ponúka (cyklistika, turistika a šport všeobecne, camping chatárčenie, náučné chodníky, vyhliadková veža, Dinopark, atď.). Bojnice Resort Hlboké je vzdialené od centra mesta iba 6 minút autom, rovnako 6 minút od kúpeľov Bojnice, od obchodného centra Prievidze 11 minút, od Bratislavy 2,5 hodiny.

APARTMÁNOVÉ CHATY:

V 1. etape projektu sa jedná o výstavbu 4-och apartmánových objektov s rôznymi rozmermi jednotlivých apartmánov. Konštrukčne sa jedná o drevostavbu najvyššej kvality postavenú z tzv. CTL panelov, deliace priečky tvoria KVH profily opláštené OSB doskami. Zvukovú a tepelnú izoláciu zabezpečuje minerálna vlna. Pohľadovo sa priečky buď to obložia sadrokartónom, hlinenou omietkou, alebo v prípade CLT panelov sa prizná reálny vzhľad dreva. Krásne výhľady a dostatok prirodzeného svetla v apartmánoch zabezpečujú nadštandardne veľké okná (trojsklo). Všetky okná aj vstupné dvere sú hliníkových konštrukcií. Podlahy sú volené kombináciou vinylu a keramickej dlažby (sanitné priestory). Vstup do každého apartmánu je samostatný (z exteriéru), cez protipožiarne dvere s bezpečnostným kovaním.

APARTMÁN – TECHNICKÉ PARAMETRE:

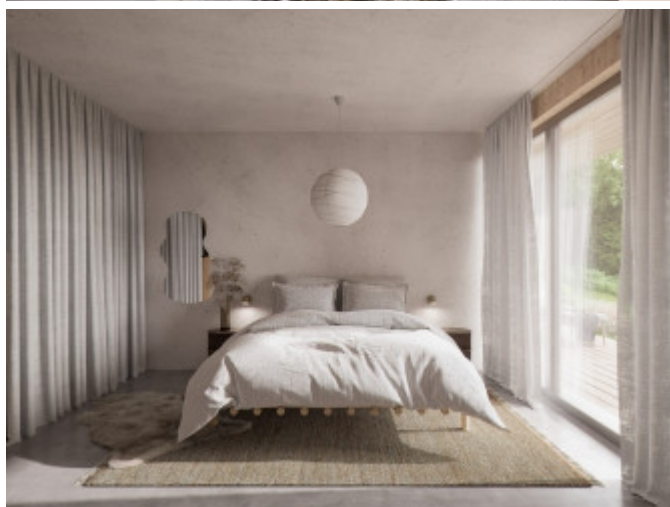
Trojizbový apartmán disponuje celkovou výmerou 76,18m², z čoho 56,09m² pripadá na čistú plochu apartmánu a 20,09m² na prislúchajúcu terasu. Hodnotu apartmánu zvyšuje vybavenosť a teda základný štandard, ktorý je v tomto prípade na vysokej úrovni. Štandard zahrnutý v cene apartmánu pozostáva z:

- interiérových dverí (hladké, plné drevené bez polodrážky, otváracie); dvere sú osadené do drevených obložkových zárubní
- kuchynskej linky bez spotrebičov
- zásuviek a vypínačov štandardnej triedy zn. Legrand
- v obytných miestnostiach sú vinylové podlahy
- v sociálnych zariadeniach apartmánu (kúpeľňa, WC) sú keramické podlahy a obklady, WC so zabudovaným splachovacím systémom Geberit, umývadlo s batériou, sprchová vanička so sklenenou zástenou alebo vaňa
- káblové rozvody pre káblovú televíziu, internet
- povrchová úprava stien a stropov je tvorená kombináciou pohľadových CLT panelov, dyhy, hlinených omietok a sadrokartónových obkladov s bielym náterom
- kúrenie aj ohrev vody prostredníctvom tepelného čerpadla (reverzibilné tepelné čerpadlo typ vzduch-voda)
- každý apartmán má samostatné meranie spotreby tepla a termostat umožňujúci komfortné nastavenie teploty vykurovania

BONUS:

- vyhradené parkovanie s kapacitou 50 vozidiel
- Ideálna investícia, ktorá spája výnos z cashflow aj z rastu ceny v investične zaujímavej lokalite
- Možnosť využívať systém správy a vyťažovania apartmánu počas dní, ktoré ho nebudete užívať vy a vaša rodina (v čase, keď nevyužívate apartmán Vy, tak apartmán pre Vás zarába)
- uzavretý areál s minimálnym pohybom vozidiel
- skutočný únik od hektického mestského života

Pre viac informácií nás neváhajte kontaktovať telefonicky, alebo e-mailom.



REALITNÝ MAKLÉR

Maklér:
Telefón:
E-mail:

Martin Drienik
0910553554
drienik@bedes.sk

